



CANADA 2020

COMMENT EST FAIT LE POSITIONNEMENT ALÉATOIRE

CONFIGURATION DE BASE

Au début de la compétition, la configuration de base de la table de jeu est annoncée.

Elementary - Vents violents

- La position de départ du robot est annoncée et ne changera plus.

Junior - Tempête de neige

- La position de départ du robot est annoncée et ne changera plus.
- La position des véhicules est annoncée et ne changera plus.

Senior - Montée des eaux

- La position des maisons, des arbres, des blocs de béton et des sacs de sable est annoncée et ne changera plus.

CHRONOMÈTRE ET POSITIONNEMENT ALÉATOIRE

Un chronomètre officiel est fourni par l'organisateur sous la forme d'une page web obligatoire.

La page web affiche également la configuration aléatoire de certains objets du jeu. Cette configuration change toutes les 30 minutes mais ne change pas durant un essai chronométré.

Elementary - Vents violents

- La sélection et la position des fournitures d'urgence sont affichées sur la page du chronomètre et changent toutes les 30 minutes.

Junior - Tempête de neige

- Le code binaire indiquant où enlever la neige et où répandre le matériel abrasif est affiché sur la page du chronomètre et change toutes les 30 minutes.

Senior - Montée des eaux

- La position de départ/arrivée du robot et la couleur des cartes de statut de la digue sont affichées sur la page du chronomètre et changent toutes les 30 minutes.